AMSTRAD CPC COMPUTER:
Press **CTRL** and small **ENTER** keys. Press **PLAY** on the cassette recorder. Controls either joystick or keyboard which are: **Q** – Up, **A** – Down, **O** – Left, **P** – Right, **SPACE** – Fire, **CTRL & ESC** – Abort game, **1** – Music on/off, **2** – Pause on/off.

STORY

In New York City around the year 1960, the elusive Maboo is plotting to conquer the world.

Rolling Thunder, the undercover arm of the WCPO (World Crime Police Organisation) has sent the female secret agent Leila on a special assignment into Geldra's underground headquarters. Her mission was to expose the treacherous conspiracy, but she was captured.

WCPO sends in the only man on the Rolling Thunder force who can possibly rescue Leila. He is known only by his reputation and code name 'Albatross'. Guns are blazing and the fighting begins.

GAMEPLAY

You assume the role of 'Albatross' and your prime objective is to penetrate and overthrow the secret organisation 'Geldra' controlled by the sinister Maboo.

To achieve your objective you must pass through ten levels, jumping over balconies and over obstructions in your path. Enter doors to hide from guards at strategic moments. The guards that you encounter along the way will shoot, punch and drop bombs on you, mercilessly draining your energy. You are armed with a pistol and machine gun with which to defend yourself. By entering doors marked with the bullet (pistol ammunition) or gun (machine guns ammunition) symbol you can gain extra fire power.

Hazards you will encounter along the way include deadly automatic lazers and storming fire men who inhabit the lava-pool.

If you manage to defeat Geldra's army and capture the command centre you must confront Maboo in the final showdown.

You will be fighting against time whilst preserving your life.

GENERAL

Pressing up will cause you to jump upward or enter doors. Press **UP** and **FIRE** simultaneously will cause you to jump either up to or off a balcony or do a high jump if not near a balcony.

AMSTRAD CPC CASSETTE:
Appuyez sur la touche **CTRL** et la petite touche **ENTER**. Appuyez sur **PLAY** sur l'enregisteur à cassettes. Les commandes sont soit par manche à balai soit par clavier: **Q** – Haut, **A** – Bas, **O** – Gauche, **P** – Droite, **ESPACEMENT** – Feu, **CTRL & ESC** – Avortement de jeu, **1** – Musique en/hors fonction, **2** – Pause en/hors fonction.

L'HISTOIRE

A New York City, vers l'année 1960, l'insaisissable Maboo complote de conquérir le monde. Rolling Thunder, le bras secret de l'OMPC (Organisation Mondiale de la Police du Crime) a envoyé l'agent secret Leila en mission spéciale à l'intérieur du Q.S., sous terrain de Geldra. Sa mission était de dévoiler le complot perfide mais elle a été capturée.

L'OMPC envoie alors le seul homme de la force Rolling Thunder capable de délivrer Leila. Il n'est connu que pour sa réputation et par son nom code 'Albatross'. Les fusils s'enflamment et le combat commence.

LE JEU

Vous assumez le rôle de 'l'Albatross' et votre objectif primordial est de pénétrer et renverser l'organisation secréte 'Geldra', contrôlée par le sinistre Maboo.

Pour cela, vous devez passer par dix niveaux, en sautant au-dessus des balcons et des obstructions qui se dressent sur votre chemin. Entrez par des portes pour vous cacher des gardes aux moments cruciaux. Les gardes que vous rencontrez tireront, donneront des coups de poing et jetteront des bombes sur vous, vous vidant de votre énergie impitoyablement. Vous avez, pour vous défendre, un pistolet et un fusil automatique. En entrant par les portes marquées du symbole de la balle (munitions du pistolet) ou du fusil (munitions du fusil automatique), vous augmentez votre puissance de feu.

Les dangers que vous recontrerez sur le chemin comprennent des lasers automatiques mortels et des hommes de feu d'assaut qui habitent le bassin de lave.

Si vous arrivez à vaincre l'armée de Geldra et à capturer le centre du commande, vous aurez à faire face à Maboo dans un dernier combat.

Vous vous battrez contre le montre tout en essayant de préserver votre vie.

GENERAL

Si vous appuyez sur la touche **HAUT** vous ferez un saut ou vous traverserez des portes. Si vous appuyez sur **HAUT** et **FEU** en même temps, vous sauterez sur un balcon ou hors d'un balcon, ou vous ferez un grand saut si vous n'êtes pas près d'un balcon.

SCHNEIDER CPC KASSETTE:
Drücken Sie **CTRL** und die kleine **ENTER** Taste. Drücken Sie **PLAY** auf dem Kassettenrekorder.
Steuerung bei dem Joystick oder der Tastatur sind: **Q** – Nach Oben, **A** – Nach Unten, **O** – Links, **P** – Rechts, **SPACE** – Feuer. **CTRL & ESC** – Spielabbruch, **1** – Musik an/aus, – Pause an/aus.

DIE GESCHICHTE

New York City, um das Jahr 1960, der schwer zu fassende Maboo plant die Welt zu erobern.

Rollender Donner, die Geheimeinheit der WKPO (Welt Kriminalitats Polizei Organisation) hat den weiblichen Geheimagenten Leila mit einem Spezialauftrag in Geldra's Untergrunghauptquartier geschickt. Ihre Mission war, die verräterische Verschwörung aufzudecken, aber sie wurde gefangengenommen.

WKPO schickt einen Mann der Rollenden Donner Einheit, der als Einziger möglicherweise Leila retten kann. Er ist nur durch seinen Ruf und unter seinem Decknamen 'Albatross' bekannt. Die Gewehre glanzen und der Kampf beginnt.

SPIELABLAUF

Sie übernehmen die Rolle von 'Albatross' und Ihr vorrangiges Ziel ist, in die Geheimorganisation 'Geldra', die vom finsteren Maboo geleitet wird, einzudringen und zu vernichten.

Um Ihr Ziel zu erreichen, müssen Sie Zehn Ebenen überwinden, wobei Sie über Balkons und Hindernisse auf Ihrem Weg springen müssen. Suchen Sie Schutz vor Wächtern in strategischen Momenten hinter Türen. Die Wächter, die Sie auf Ihrem Weg antreffen, werden gnadenlos schießen, schlagen und Bomben werfen um Ihre Energie zu erschöpfen. Sie sind mit einer Pistole und einem Maschinengewehr bewaffnet, um sich verteidigen zu können. An Türen, die mit einem Kugel- (Pistolenmunition) oder einem Gewehr- (Maschinengewohrmunition) symbol gekennzeichnet sind, erhalten Sie zusätzliche Feuerkraft.

Hindernisse, die Sie auf dem Weg antreffen, enthalten tödliche automatische Lazer und Sturmfeuermänner mit einem Lava-Pool.

Wenn es Ihnen gelingt, Geldra's Armee niederzuschlagen und das Befehlszentrum gefangenzunehmen, müssen Sie Maboo im Endkampf gegenüberstehen.
Sie müssen gegen die Zeit kämpfen, während Sie Ihr Leben verteidigen.

ALLGEMEINES

Wenn Sie **NACH OBEN** drücken, springen Sie hoch, oder treten durch Türen. Wenn Sie **NACH OBEN** und **FEUER** gleichzeitig drücken, werden Sie entweder hoch, nach vorne oder von einem Balkon springen oder einen hohen Sprung machen, wenn Sie sich nicht in der Nähe eines Balkons befinden.

Licensed to U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford way, Holford, Birmingham B6 7AX.
Tel: 021 356 3388.